BookMinder  
Caso de Uso: UC003 Programar Notificação

# Descrição Resumida

Requisito responsável por programar o envio da notificação para o aluno a respeito do prazo de entrega.

# Descrição dos Atores

**2.1 Funcionário**

# Pré-condições

N/A

# Fluxo Principal

1. Este caso de uso se inicia quando o Funcionário escolhe a opção “Programar Notificação”.
2. O sistema exibe uma nova tela com o campo ID do Empréstimo para ser preenchido.
3. O Funcionário preenche o campo com o identificador do empréstimo e confirma no botão “OK”.
4. O sistema carrega na tela os dados referentes ao empréstimo com os seguintes campos: Nome, Curso e Email do aluno, Título e Autor dos livros emprestados, e Data de Empréstimo e Data de Entrega.
5. O funcionário confirma os dados e clica no botão “BookMind”.
6. O sistema confirma a programação do envio da notificação exibindo na tela uma mensagem com o email e a data para onde e quando a notificação será enviada.
7. O caso de uso é encerrado.

# Fluxos Alternativos

**[FA1]**

1. No passo 4, caso o campo “Email” esteja vazio ou desatualizado, o caso de uso **UC002** é executado.
2. O sistema retorna ao passo 4 do fluxo principal.

**[FA2]**

1. No passo 3, caso o campo não for preenchido, o sistema exibe uma mensagem de erro na tela: “Campo obrigatório”.
2. O sistema retorna ao passo 2 do fluxo principal.

**[FA3]**

1. No passo 3, caso o campo seja preenchido de maneira incorreta, o sistema exibe uma mensagem de erro na tela: “Preenchimento inválido”.
2. O sistema retorna ao passo 2 do fluxo principal.

# Cenários Principais

## Cenário 1

1. Todos os passos do Fluxo Principal

## Cenário 2

1. Fluxo Principal
2. Fluxo Alternativo [FA1]

## Cenário 3

1. Fluxo Principal
2. Fluxo Alternativo [FA2]

# Pós-condições

Envio de notificação devidamente programado no BookMinder.

# Requisitos Adicionais

N/A